

U6

U7

DOCUMENT EXPLICATIF

Saison 2023-2024

La pratique des U6-U7



CADRAGE DES EFFECTIFS

U6

U7

Consignes fédérales d'organisation des plateaux (rigueur)

Pratique U6/U7 :

Nombre de joueurs/joueuses autorisés : **4 contre 4**

Le **3 contre 3** est possible

➔ Favorise le nombre de ballons touchés par chacun.e

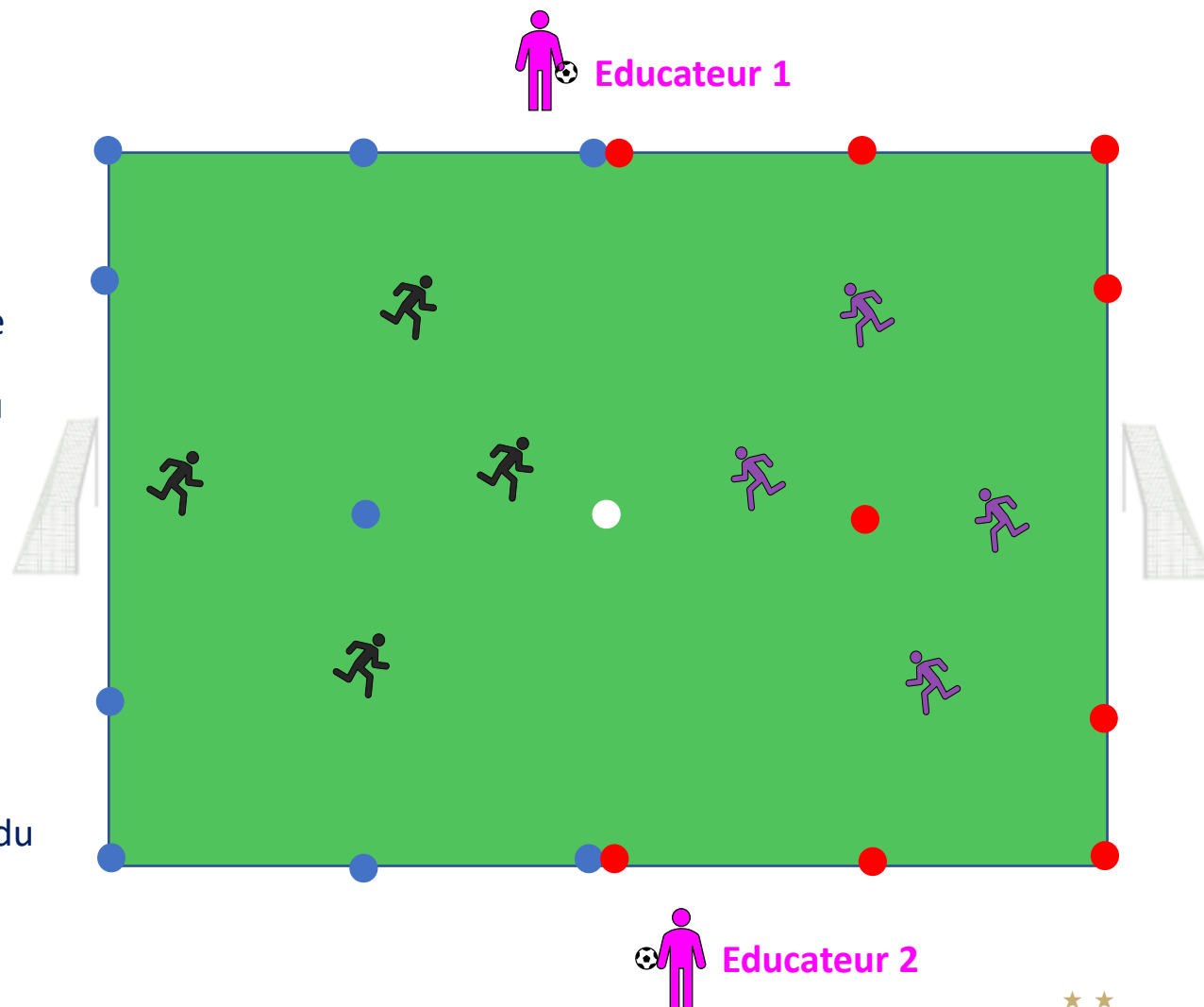
➔ Limite « l'effet de grappe », donne de l'espace et du temps et donc facilite la réussite

Pas de 5 contre 5 ou de 6 contre 6 en U6/U7 !

Présence de **l'éducateur uniquement** sur le bord des terrains

Les parents restent derrière la main courante (ou à l'extérieur du terrain à 11)

➔ Donner des repères aux enfants



LOIS DU JEU

U6

U7

Optimisation des temps d'activité et des contenus proposés

RAPPEL DES LOIS DU JEU

Dimensions d'un terrain 4c4 : 28x20 m

Relance protégée : Dans la zone des 7m

(l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

Rentrée de touche

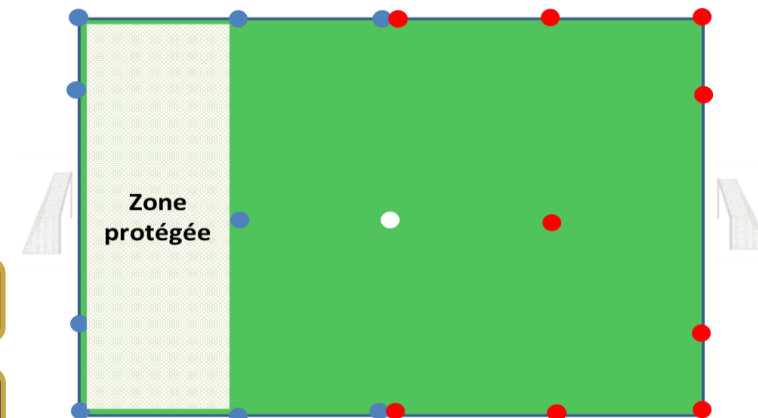
Coup de pied de coin (corner)

2 options pour le joueur/joueuse

➔
OU
➔

Conduite de balle

Passe



Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et il/elle peut tirer et donc marquer un but.

CONTENU DU PLATEAU

5 séquences de 10 minutes

Alternance de matchs et de l'atelier Ballon Magique

SÉQUENCE 1	Match
SÉQUENCE 2	Ballon Magique
SÉQUENCE 3	Match
SÉQUENCE 4	Ballon Magique
SÉQUENCE 5	Match



U6

U7

LA PRATIQUE DES U6-U7

Saison 2023-2024

LE BALLON MAGIQUE



U6

U7

LE BALLON MAGIQUE

Optimisation des temps d'activité et des contenus proposés

AMÉNAGEMENT

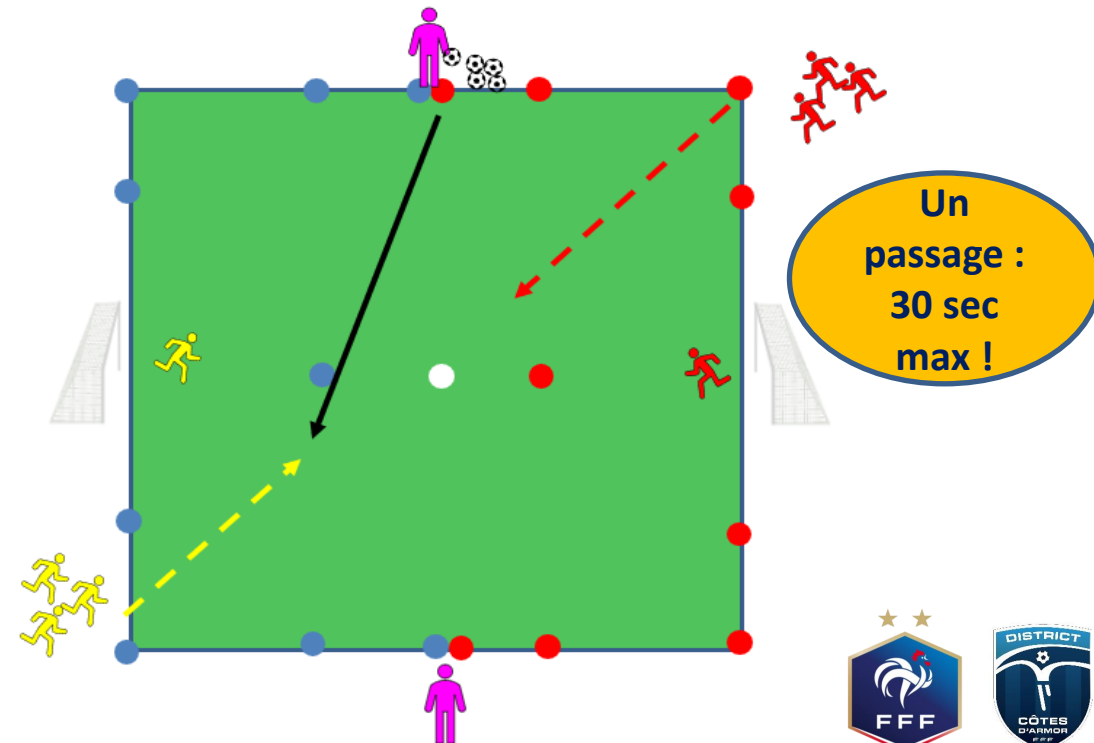
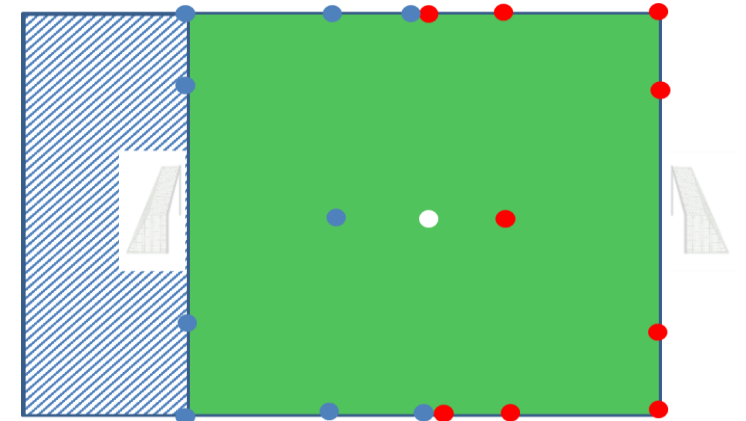
Dimensions d'un terrain : 21x20 m → on supprime la bande d'une zone protégée

Organisation : un éducateur avec la source de ballons qui anime, le second éducateur à l'opposé

2 contre 2 : 1c1 + les gardiens

ANIMATION

- L'éducateur transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune → passe dans les pieds du joueur
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.
 - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
 - Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.
 - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, l'éducateur injecte un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
 - A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain et on recommence avec 2 autres.



BALLON MAGIQUE

U6

U7

Conseils et évolution

CONSEILS :

- Ne pas dépasser **30 secondes de jeu** (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon **toujours à la même équipe**
- Essayer de faire s'affronter deux joueurs **de niveaux similaires**
- **Faire rouler** correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu **le moins souvent**
- Changer régulièrement **les gardiens**

Du 2 contre 2 vers le 3 contre 3 :

Selon le niveau de réussite : passage en 3c3 → 2 contre 2 + les gardiens

Départ : alternance des départs à droite et à gauche du but

