Fédération Française de Football
Ligue de Bretagne de Football **NOTE : / 50 points**

Saison 2017 - 2018

COMMISSION DEPARTEMENTALE DE L'ARBITRAGE

STAGE DES ARBITRES DE DISTRICT
CONTROLE DES CONNAISSANCES ARBITRES
SAMEDI 11 NOVEMBRE 2017

CORRIGE ARBITRES

25 questions à 2 points. **Durée : 60 minutes.**

Nom et Prénom : **District :**

N°:

Recommandations.

Lisez bien les questions avant de répondre en soulignant ou en entourant éventuellement les mots importants.

* Toute réponse comportant une faute technique est notée zéro.
* Respectez la chronologie des faits, comme si vous étiez sur le terrain.
* Indiquez le motif de chaque sanction disciplinaire.
* N'oubliez pas d'indiquer la reprise du jeu s'il y en a une et le lieu.

Abréviations autorisées :

CPB	Coup de Pied de But	CPC	Corner
CPR	Pénalty	CE	Coup d'Envoi
RT	Rentrée de Touche	SRA	Sous Réserve de l'Avantage
BAT	Balle à Terre	CFI	Coup Franc Indirect
CFD	Coup franc Direct	AVT	Avertissement
EXC	Exclusion	RCC	Rapport à la Commission Compétente
SRP à la loi 8	Sous réserve de la procédure à la loi VIII	SB	Surface de But
SRP à la loi 13	Sous réserve de la procédure à la loi XIII	SR	Surface de Réparation

Question 1 : L'exclusion temporaire : (2pts – moins 0.5pt par mauvaise réponse – **cochez la bonne réponse**)

- ☐ - Peut être utilisée plusieurs fois pour le même joueur.
- ☐ - Est terminée si la mi-temps est sifflée 3 mn après avoir exclu temporairement le joueur
- ☐ - Est terminée si l'arbitre met un terme à la prolongation 5 min après avoir exclu temporairement le joueur, alors que des TAB doivent avoir lieu.
- ■ - Doit être de 10 mn de temps de jeu.

Question 2 : En cas d'arrêté municipal sur le terrain d'honneur, pris par la mairie le dimanche matin, que fait l'arbitre dans les cas suivants (2 pts – moins 0.5 pt par mauvaise réponse – **cochez la où les bonnes réponses**)

- ☐ - Le terrain étant jugé praticable, il arbitre le match, cédant aux demandes des deux équipes.
- ■ - Il refuse catégoriquement d'arbitrer la rencontre, remplit la FDM avec les joueurs présents et envoie l'arrêté au district
- ☐ - Il commence la rencontre pour se faire régler de ses frais et arrête à la fin de la première mi-temps
- ■ - On lui propose de jouer sur un autre terrain régulièrement tracé et praticable – il accepte dans ce cas de faire jouer la rencontre.

Question 3 : Que savez-vous de l'équipement d'un joueur (2 pts – moins 0.5 pt par mauvaise réponse – **cochez la bonne réponse**)

- ☐ - Un joueur peut avoir un cuissard de couleur différente du short (couleur principale de short ou de la partie inférieure)
- ☐ - Un joueur peut jouer sans protège tibia sur avis médical
- ■ - Les Tip Top (bande de tissu élastique mis sur les chaussettes) sont autorisés s'ils sont de la même couleur que les chaussettes
- ☐ - Un joueur peut jouer avec un piercing sur la paupière quand il est strappé avec un adhésif

Question 4: Un attaquant et le gardien restent à terre suite à un choc involontaire. Les soigneurs de chaque équipe sont invités par l'arbitre à pénétrer sur le terrain. Que faites-vous après que les deux joueurs ont reçu des soins et sont aptes à reprendre ? (2 pts – **cochez la bonne réponse**)

- ☐ - Les 2 joueurs sortent et pourront reprendre leur place quand le jeu sera repris sur un signe de l'arbitre.
- ☐ - Le gardien reprend sa place, l'attaquant sort du terrain et rentrera quand le jeu sera repris sur un signe de l'arbitre.
- ■ - Les 2 restent sur le terrain et l'arbitre fait reprendre le jeu après la sortie des soigneurs.

Question 5 : Un attaquant, en position de hors-jeu, fait un appel de balle et revient jouer le ballon dans son camp. Décisions ?

Arrêt du jeu. (0.5pt)
Coup franc indirect (0.5pt) pour l'équipe adverse à l'endroit où l'attaquant a touché le ballon dans son propre camp (1pt).

Question 6 : Lors d'un CF exécuté par l'équipe défendante à l'intérieur de sa surface de réparation, le gardien botte le ballon, alors qu'un adversaire est encore dans cette surface sans disputer le ballon. Un de ses partenaires, régulièrement placé, récupère le ballon et frappe au but. Décisions ?

- Laisser jouer (2pts)

Question 7 : Que fera l'arbitre si l'équipe recevante lui présente un arrêté municipal apporté par le maire alors que le match est démarré depuis 30 min ?

- Arrêt immédiat de la rencontre (1pt)
- Il enverra l'arrêté au district en relatant les circonstances dans son rapport (1pt)

Question 8 : Au bout de combien de temps d'arrêt de jeu, une rencontre sera reportée ?

A) **Sur une panne d'éclairage ou un brouillard intense persistant** ?
- 45 min en 1 ou plusieurs fois (1pt)

B) **Suite à une blessure d'un joueur, intransportable hors du terrain, le jeu est interrompu jusqu'à l'évacuation du blessé par les pompiers (arrêt de 55 min) Décisions:**

- Pas de limite de temps, le jeu sera repris. (S'assurer que le match puisse aller à son terme) Seule la nuit pourra interrompre la partie, ou empêcher de reprendre le jeu. (1pt)

Question 9 : Au troisième tour de la coupe de France, l'arbitre peut-il autoriser l'utilisation des remplacements libres, c'est à dire la moulinette ? (les joueurs remplacés pouvant continuer à participer à la rencontre en qualité de remplaçants et à ce titre, revenir sur le terrain)

- Rayer la mention inutile: ~~oui~~ ou non (1pt)

- **Dès le premier tour, possibilité d'inscrire 16 joueurs sur la feuille de match:** Vrai - ~~Faux~~ (1pt)

Question 10 : Le ballon éclate en cours de match alors qu'il est au centre du terrain. Que faites-vous

- Arrêt du jeu (1pt)
- Reprise par BAT à l'endroit présumé où il a éclaté (1pt)

Question 11 : Le gardien, voyant un attaquant arriver seul dans la surface de réparation face au but s'avance vers lui. En plongeant dans ses pieds, avec pour objectif de capter ou de dégager le ballon, le gardien fait tomber l'attaquant. Le but n'est pas marqué. Décisions ? (2pts)

- Avertissement (1pt)
- CPR ou Pénalty (1 pt) accepter les 2

Question 12 : Avec la tablette numérique, le contrôle de l'identité des joueurs est-il obligatoire?

- Oui ou ~~non~~ (rayer la mention inutile) (1pt)

Qui procède au contrôle d'identité des joueurs et qui contrôle l'équipement en District ? (1pt)

- L'arbitre appelle chacun des joueurs et vérifie la photo en présence du capitaine adverse (0.5)
- L'AA vérifie la conformité de l'équipement du joueur, sous l'œil avisé de l'officiel (0.5)

Question 13 : Avant le début de la rencontre, que doit faire l'arbitre, après avoir effectué le tirage au sort (le toss) et avant de donner le coup d'envoi ? (0.5 par bonne réponse)

- Compter le nombre de joueurs de chaque équipe (0,5pt)
- Demander aux gardiens s'ils sont prêts (0,5pt)
- Demander à chaque AA s'il est prêt (0,5pt)
- Vérifier que tous les joueurs, à l'exception du joueur donnant le coup d'envoi, doivent se trouver dans leur propre moitié de terrain et que les adversaires soient à 9m15 du ballon(0.5pt)

Question 14 : Alors que le ballon est en jeu, l'arrière gauche de l'équipe A quitte le terrain pour venir insulter l'entraineur de l'équipe adverse. Décision ?

- Sous réserve de l'avantage, exclusion du fautif pour propos blessant, injurieux / grossiers (1pt)
- CFI (0.5), pour l'équipe adverse sur le point de la ligne de touche le plus proche où se trouvait le fautif (0.5)

Question 15 : Que doit faire l'arbitre pour montrer qu'il laisse l'avantage ?

Indiquer par paroles et par gestes :

- S'exprimer (avantage, jouez, vous avez le ballon etc….) (1pt)
- Avec 1 ou les 2 bras, montrer qu'il laisse jouer (1pt)

Question 16 : L'exclusion temporaire (0,5 point par bonne réponse et **<u>rayer réponse mauvaise</u>**)

- Doit être utilisée pour? ~~CAS~~ **<u>ou</u>** désapprobation des décisions

- Quel carton doit être utilisé? ~~Jaune~~ **<u>ou</u>** blanc

- **Lorsque le joueur a purgé son temps d'exclusion temporaire, le joueur peut rentrer**
  - ~~en cours de jeu avec l'autorisation de l'arbitre~~
    <u>ou</u>
  - Lors d'un arrêt de jeu avec l'autorisation de l'arbitre et à la hauteur de la ligne médiane

- **Décision de l'arbitre si un joueur est sanctionné d'une exclusion temporaire, alors que celui-ci a déjà reçu 1 carton jaune (AVT)**
  <u>EXCLUSION TEMPORAIRE de 10mn</u> ou pas d'exclusion temporaire possible après avoir eu un AvT

Question 17 : Quelle sera la décision de l'arbitre, un attaquant centre depuis l'aile gauche. Le libéro, plus prompt que l'adversaire, parvient à donner le ballon à son gardien de but. Ce dernier le prend des mains. Décisions sachant que le libéro a donné le ballon … (0.5 pt par bonne réponse)

- de la tête : laisser jouer (0.5)

- de la poitrine : laisser jouer (0.5)

- du tibia : laisser jouer (0.5)

- du pied : CFI à l'endroit de la faute (0.5)

Question 18 : En tant qu'arbitre assistant, quand est-ce que vous prenez en compte le H-J et quand levez-vous votre drapeau ?

- Je le prends en compte au moment où le ballon est joué par un partenaire (départ du ballon) (1pt)

- Je signale le joueur H-J quand celui-ci reçoit, joue le ballon ou s'il prend une part active au jeu (1pt)
  (*s'il interfère avec un adversaire (c'est-à-dire s'il influence clairement la capacité d'un défenseur à jouer le ballon) / Dès qu'il tire avantage de sa position : ballon rebondi sur poteau, barre, ou dévié par un adversaire de façon non délibérée)*

Question 19 : Quand le ballon est-il en jeu ?

- Tant que l'arbitre n'a pas sifflé (1pt)

- Tant que le ballon n'est pas sorti entièrement des limites du terrain de jeu (1pt)

Question 20 : Lors d'une action nette de but :

- Le défenseur intercepte le ballon de la main, mais le ballon rentre dans le but. Décision :

- But accordé (0.5)
- AVT au défenseur pour CAS (0.5)

- **Sur une action de but similaire, le défenseur, dans sa surface de réparation, boxe le ballon et l'envoie en dehors du but, derrière la ligne. Décision ?**
  - CPR ou Pénalty (0.5)
  - Exclusion du défenseur pour anéantissement (avoir empêché l'équipe adverse de marquer un but) (0.5)

Question 21 : Dans les cas suivants de CFD ou de PENALTY, il y a quatre intrus. Lesquels ? (0,5 pt par réponse trouvée et – 0,5 par réponse erronée) **Rayer les réponses *qui ne correspondent* pas à un CFD ou à un PENALTY**

- Essayer de donner un coup de pied à un adversaire.
- Bousculer un adversaire.
- ~~Adresser une insulte à un adversaire.~~
- Tenir un adversaire.
- ~~Jouer d'une manière jugée dangereuse par l'arbitre.~~
- Comportement violent envers un partenaire.
- ~~Manifester grossièrement sa désapprobation en paroles envers l'arbitre.~~
- ~~Joueur à terre gardant le ballon entre les jambes.~~
- Sauter sur un adversaire.
- Tacler un adversaire.
- Frapper un remplaçant adverse qui a pénétré sur le terrain sans interférer avec le jeu.

Question 22 : Au moment d'exécuter un pénalty, le joueur qui s'est présenté à l'arbitre passe par-dessus le ballon et c'est un coéquipier qui tire. Décisions sur les différents cas possibles ? (2pts)

- Quelque soit le résultat, AVT aux deux joueurs pour CAS (1 Pt)

- **but marqué :** CFI au point de penalty (0,5 Pt)

- **But non marqué :** CFI au point de penalty (0,5 Pt)

Question 23 : Pour départager les équipes, il y a des prolongations possibles suivant la catégorie et des Tirs au But. Que devez-vous faire lors des TAB :

Qui participe aux tirs ? Les joueurs présents sur le terrain au coup de sifflet final, participent aux Tab (0,5 Pt)

Que faire dans le cas où une équipe est en infériorité numérique ? Egalisation nombre de joueurs (0,5 Pt)

Combien de TAB dans un premier temps ? les 2 équipes exécutent chacune 5 TAB (0,5 Pt)

En cas d'égalité de tirs au bout de la série faite dans un premier temps ? La première équipe qui prend un avantage à égalité de tir remporte la victoire (0,5 Pt)

Question 24 : Que devez-vous faire dans les cas suivants ? (sanction technique)

- **Sur rentrée de touche exécutée régulièrement, le ballon rentre directement dans son propre but ?** (1pt) But refusé et CORNER (1 Pt)
- **Sur CPB : le joueur rejoue le ballon avant qu'il n'ait été touché par un autre joueur**
  - **:** CFI ou le joueur a retouché le ballon, si celui-ci est sorti de la SR (0,5 pt),
  - : sinon à recommencer (0,5 Pt)

Question 25 : BALLE à TERRE. Quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur contrôle le ballon du pied, avance de quelques mètres et le botte directement dans le but adverse? (2pts)

- But refusé (1pt)

- Coup de pied de but (1pt)