

LE PLATEAU U8-U9





10 dates
Organisation entre 8 et 12 équipes
60 min de jeu
Créneau d'utilisation des terrains : 1h15



6 plateaux

3 plateaux
Festifoot

La Journée
Départementale
des Débutants

5 x 12 min
1 défi, 1 jeu
Funino et 3
rencontres

Format Festifoot
8 rencontres de
6 min en
montante/
descendante

Un site sur le
département

Buts :
4 x 1,50 m

Respect des espaces
de jeu et des effectifs
(5c5)

**Utilisation du logiciel
FAL**

Apparition du rôle de
maître de ligne

Volonté d'équiper tous les terrains de buts avec filets → sollicitez les clubs que vous recevez !

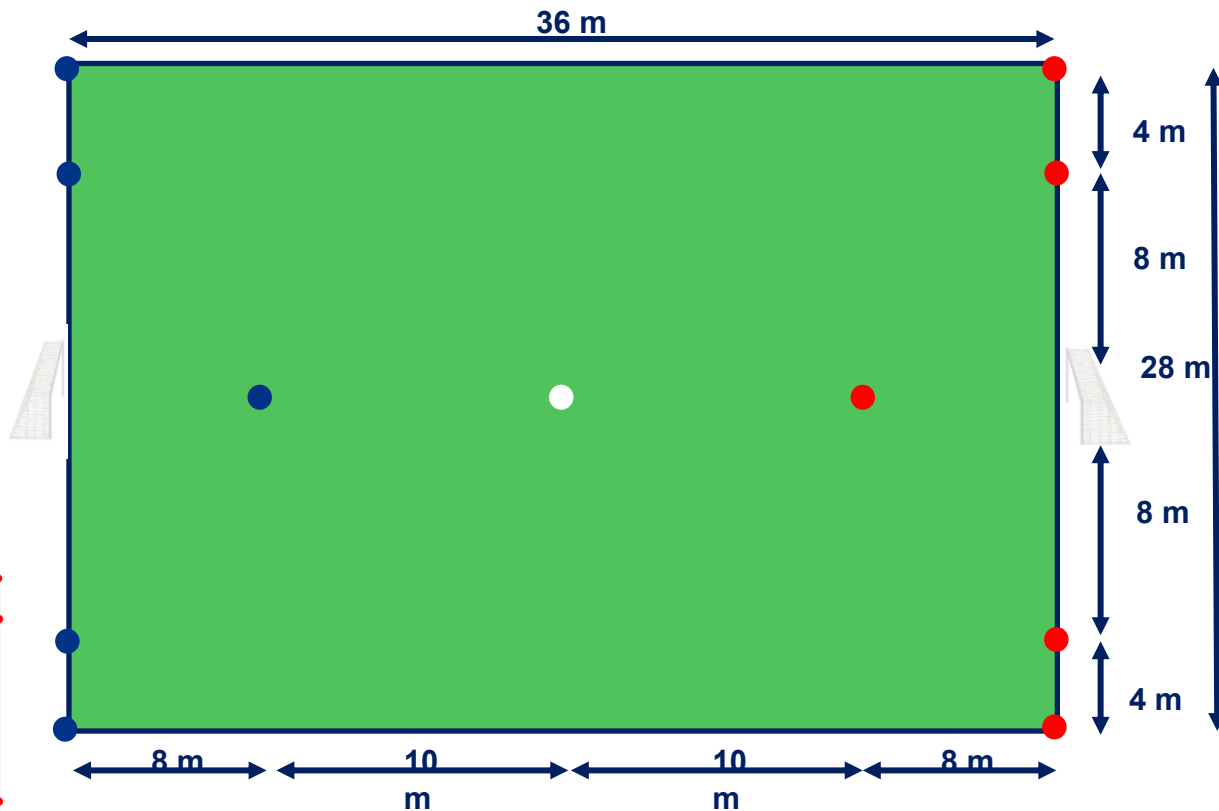
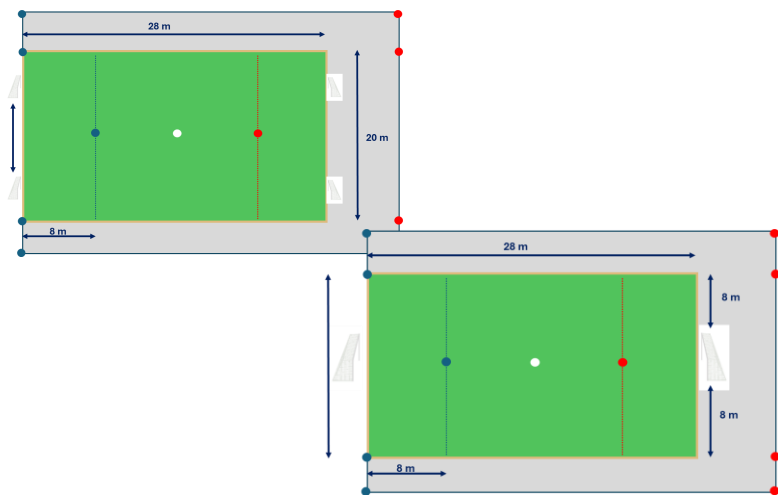
Terrain 5v5 :

36 x 28 m

Terrain Funino et Défi jeu :

28 x 20 m

(suppression : d'une bande du terrain de 8m x 28 m et de 2 bandes de 4m de chaque côté)





U8-U9 – LE PLATEAU

U8-U9

Un Football pour tous les enfants



LE PLATEAU

5 x 12 min
1 défi 2v1, 1 forme jouée Funino et 3 rencontres

2 évolutions « Défis 2c1 »

Cycle 1 : septembre - Noël



VIDÉO DÉFI 1



Cycle 2 : Janvier - Mai



VIDÉO DÉFI 2



Maitre de ligne



Rôle pour le remplaçant :
indiquer lorsque le ballon sort des limites du terrain
→ Sensibiliser aux règles
→ Garder les enfants impliqués

Liens vers les vidéos en ligne sur le site du District



Passion



Rénovation du Football des Enfants des U6 au U13 G & F

Plaisir



LE PLATEAU

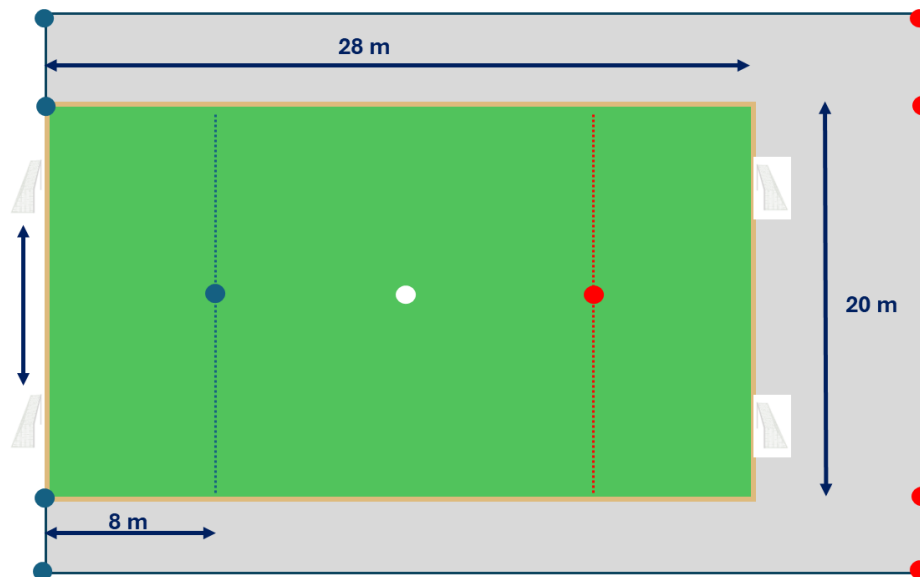
5 x 12 min
1 défi 2v1, 1 forme jouée Funino et 3 rencontres

Le « Funiño »

- Deux buts à attaquer – deux buts à défendre
- Buts formés avec des plots
- 3 contre 3
- Pas de gardien
- Rotation des remplaçants toutes les deux minutes



VIDÉO FUNINO



Liens vers les vidéos en ligne sur le site du District





LE PLATEAU

5 x 10 min
1 défi, 1 forme jouée en ballon magique et 3 rencontres

Feuille de rotation disponibles sur le site du District



LES OUTILS



U8-U9 – Répartition plateau à 5 et 6 équipes

Equipe A	Equipe D
Equipe B	Equipe E
Equipe C	Equipe F

- 3 terrains (T1, T2, T3)
- R1, R2, R3 : T1 = Défi, T2 = Funino et T3 = Rencontres
- R4 et R5 : T1, T2 et T3 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T1	Rencontre T1
Equipe B	Défi	Rencontre T3	Funino	Rencontre T2	Rencontre T2
Equipe C	Funino	Défi	Rencontre T3	Rencontre T2	Rencontre T2
Equipe D	Funino	Rencontre T3	Défi	Rencontre T1	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T1
Equipe F	Rencontre T3	Funino	Défi	Rencontre T2	Rencontre T3

* Si 5 équipes, faire le maximum pour constituer une 6^{ème} équipe



U8-U9 – Répartition plateau à 7 et 8 équipes

Equipe A	Equipe E
Equipe B	Equipe F
Equipe C	Equipe G
Equipe D	Equipe H

- 4 terrains (T1, T2, T3, T4)
- R1, R2, R3, R4 : T1 = Défi, T2 = Funino, T3 et T4 = Rencontres
- R5 : T1, T2, T3 et T4 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T1
Equipe B	Défi	Rencontre T3	Funino	Rencontre T4	Rencontre T2
Equipe C	Funino	Défi	Rencontre T4	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe D	Rencontre T3	Défi	Rencontre T3	Funino	Rencontre T4
Equipe E	Funino	Rencontre T4	Défi	Rencontre T4	Rencontre T1
Equipe F	Rencontre T4	Rencontre T3	Défi	Funino	Rencontre T3
Equipe G	Rencontre T3	Funino	Rencontre T4	Défi	Rencontre T3
Equipe H	Rencontre T4	Rencontre T4	Funino	Défi	Rencontre T4

* Si 7 équipes, faire le maximum pour constituer une 8^{ème} équipe



U8-U9 – Répartition plateau à 9 et 10 équipes

Equipe A	Equipe F
Equipe B	Equipe G
Equipe C	Equipe H
Equipe D	Equipe I
Equipe E	Equipe J

- 5 terrains (T1, T2, T3, T4, T5)
- R1, R2, R3, R4, R5 : T1 = Défi, T2 = Funino, T3, T4 et T5 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5
Equipe B	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3	Funino
Equipe C	Funino	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi
Equipe D	Funino	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi	Funino
Equipe F	Rencontre T3	Funino	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4
Equipe G	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi	Funino	Rencontre T3
Equipe H	Rencontre T4	Rencontre T3	Funino	Défi	Rencontre T5
Equipe I	Rencontre T5	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T4
Equipe J	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3	Funino	Défi

* Si 9 équipes, faire le maximum pour constituer une 10^{ème} équipe



* À partir de 11 équipes, utiliser 2 feuilles de rotation

JOUR DE MATCHS

Format FESTIFOOT

Rencontres de niveaux homogènes Matches courts



Espace de jeu : 36x28m pour les rencontres - Buts : 4mx1,50m

Rotations : 8 x 6 min

Organisation :

- 1^{er} bloc de 4 rotations
- 2^{ème} bloc de 4 rotations

Principe :

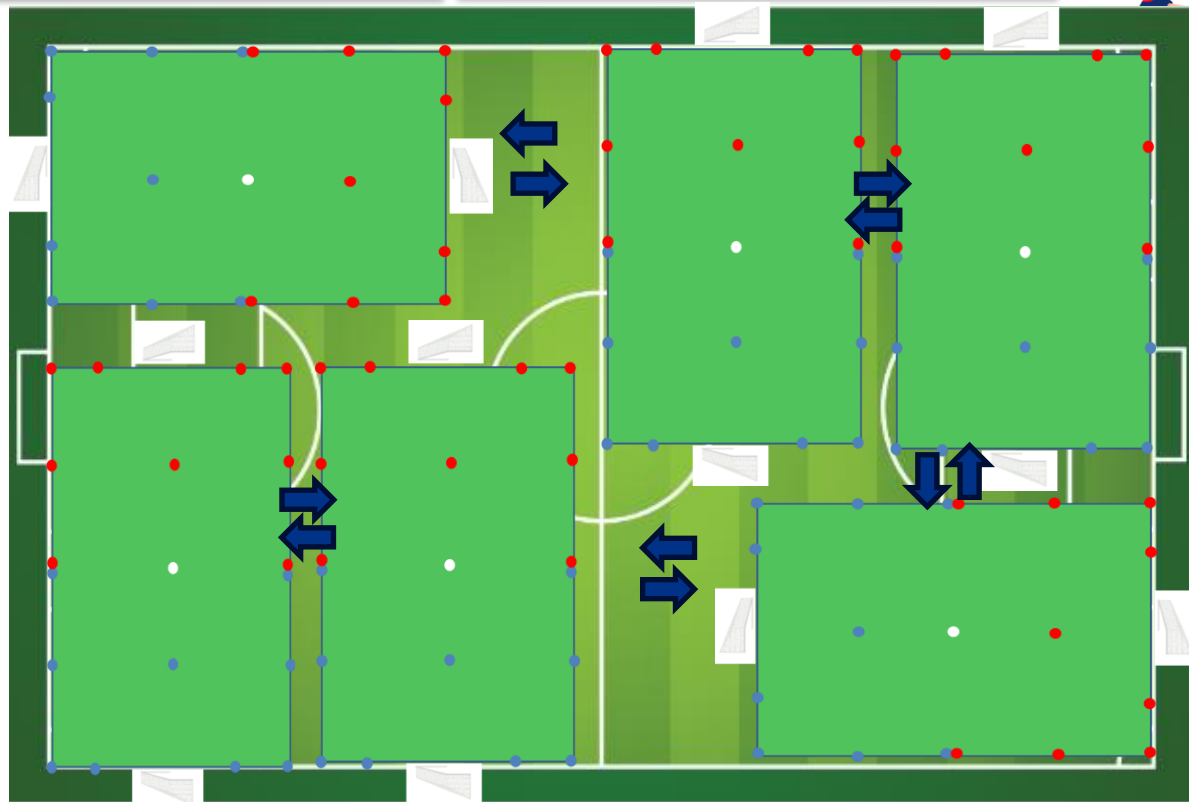
- Je gagne > Je monte
- Je perds > Je descends
- Match à égalité : l'équipe qui est montée au tour précédent monte de nouveau (si égalité à l'issue du premier match, l'équipe qui a marqué la première monte – si match nul 0-0 tirage au sort)

Lois du jeu :

- Foot à 5

Conseils Niveau :

- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour



LOIS DU JEU POUR LA PRATIQUE SPECIFIQUE FOOTBALL A 5 U8-U9 VERSION 2026-2027*

Ce document a été conçu dans un objectif **éducatif, pédagogique et citoyen**. Il vise à **accompagner l'ensemble des acteurs du football** des enfants dans la compréhension des lois du jeu applicables à la pratique des catégories U8-U9.

A cet âge, le football constitue avant tout un espace de **découverte, d'apprentissage et d'épanouissement**. Les lois du jeu ne sont pas uniquement des règles à respecter ; elles participent pleinement à la **formation des jeunes joueurs et joueuses**. Elles leur permettent de comprendre progressivement le jeu, d'évoluer dans un cadre sécurisé et structuré, et d'apprendre les premières notions essentielles de respect, de partage et de coopération.

Il convient de privilégier une **démarche éducative** sur l'apprentissage de ce qui est autorisé et interdit en expliquant pourquoi, avant toute sanction.

La pratique du football à cet âge repose sur plusieurs principes fondamentaux : **le plaisir de jouer, le droit à l'erreur, l'encouragement, la participation de tous les enfants et le respect des autres**. Chaque rencontre doit être considérée comme une situation d'apprentissage où le **résultat sportif reste secondaire au regard du développement de l'enfant**.

Un protocole de début et de fin de plateau est mis en place.

Les enfants et les accompagnateurs sont invités à valoriser les comportements positifs et les progrès de chacun.

Les présentes lois du jeu s'inscrivent dans le cadre général des Lois du Jeu de l'IFAB, dont elles constituent une adaptation spécifique à la pratique du football des enfants pour les catégories U8-U9.

* Pour désigner un joueur ou une joueuse, le terme « joueur » est employé dans l'ensemble du document.

LOI 1 : LE TERRAIN

Le terrain de Foot à 5 **mesure** 36 mètres x 28 mètres. Une tolérance de 32 mètres x 24 mètres est possible.

Les espaces de jeu sont diminués en largeur et en profondeur pour les défits et la forme jouée « **Eurotop** ».

La taille des buts est de 4 mètres x 1,50 mètre. L'utilisation de buts avec filet est déterminante dans la progression et le plaisir des enfants.

La surface de réparation mesure 8 mètres de profondeur sur toute la largeur du terrain, elle est matérialisée par des coupelles plates.



LES DOCUMENTS

Les lois du jeu

Le poster des lois du jeu

Le document d'organisation



U8-U9 – Répartition plateau à 5 et 6 équipes					
Equipe A		Equipe D			
Equipe B		Equipe E			
Equipe C		Equipe F			

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T1	Rencontre T1
Equipe B	Défi	Rencontre T3	Funino	Rencontre T2	Rencontre T2
Equipe C	Funino	Défi	Rencontre T3	Rencontre T2	Rencontre T2
Equipe D	Funino	Rencontre T3	Défi	Rencontre T1	Rencontre T1
Equipe E	Rencontre T3	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T1
Equipe F	Rencontre T3	Funino	Défi	Rencontre T2	Rencontre T3

LOIS DU JEU DU FOOT À 5

Catégorie U8-U9 G et F

JOUVEUR / JOUEUSE

- U8-U9 G et F
- > 3 enfants U7 G ou F par équipe
- U10 F
- Méthode autorisée

DURÉE

50 min

BUTS

4m x 1,5m

BALLON

Taille 3 ou 4

CLASSEMENT

Pas de classement

FAIR-PLAY

Protocole de début et de fin de plateau
Check main à la fin de chaque temps de jeu

SURFACE DE RÉPARATION

Sur toute la largeur du terrain jusqu'à la ligne des 8m. Relance protégée dans la surface.

LE GARDIEN DE BUT

Le gardien peut prendre le ballon sur une passe dans la surface. Relance à la main ou au pied, ballon au sol. Volée et demi-volée interdites.

PÉNALTY

Sur la ligne des 8m et au milieu du but

TOUCHE

Passe au pied au sol ou conduite de ballon. Adversaire à 4m. But direct interdit sur passe, autorisé en conduite.

CORNER

Par une passe. Adversaire à 4 mètres.

COUP FRANC

Toujours direct avec adversaire à 4 mètres.

HORS-JEU

Pas de hors-jeu

ENGAGEMENT

Au milieu du terrain, interdiction de marquer directement.

JEU DE TÊTE

INTERDIT. Reprise du jeu par rentrée de touche.

COUP DE PIED DE BUT

Ballon arrêté dans la surface de réparation.

TACLE

AUTORISÉ

REPLACEMENTS

Illimité / Max 2 suppléants

ARBITRAGE

Maître de ligne : Enfant Tuteur. Contre : Joueur ou Adulte à l'extérieur du terrain.

DIMENSIONS DU TERRAIN

FOOT A 5
Conseillé : 36 x 28 m
Toléré : 32 x 24 m

RÈGLES ET LOIS DU JEU

QR code