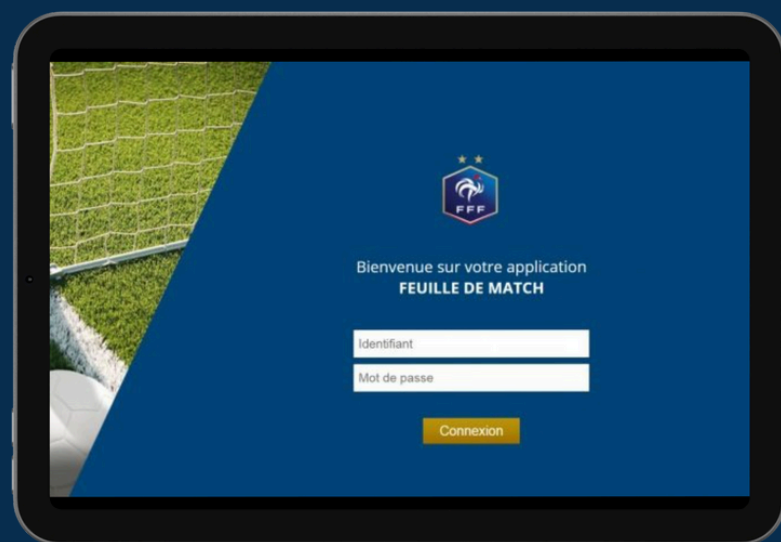


Fiche aide technique Application FMI

Installer l'application FMI sur la tablette



Selon la tablette utilisée, vous devez vous rendre sur l'application suivante :



Rentrez dans la barre de recherche
"Feuille de match informatisée - FFF"

Feuille de match informatisée



Installez l'application sur votre tablette

Mises à jour de l'application

Si une mise à jour est à installer, une fenêtre de prévention s'ouvrira pour vous en informer lors du lancement de l'application FMI, après votre authentification, si vous êtes connectés à un réseau Internet et si votre batterie est suffisamment chargée.

Vous devez installer cette mise à jour



Il est primordial de vérifier avant chaque rencontre, si votre application est opérationnelle

2 vérifications :

- Version à jour de l'application
- Identifiants d'authentification fonctionnels

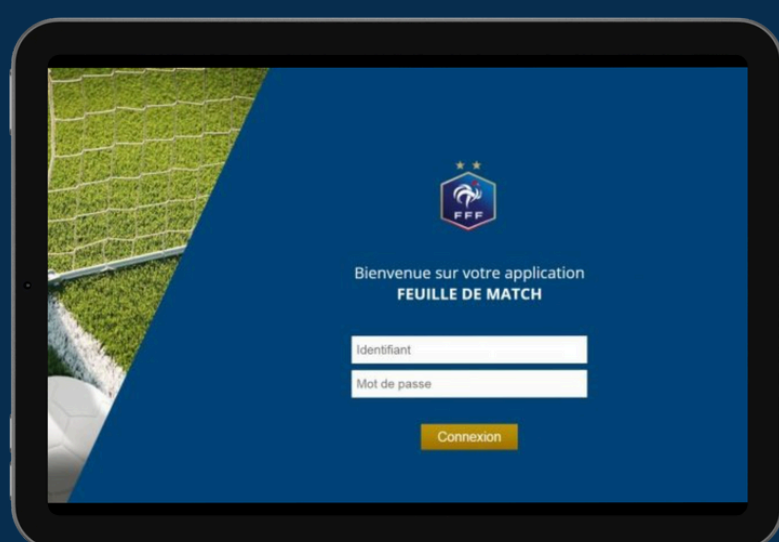


Fiche aide technique

Application FMI

Comment se connecter sur l'application FMI

Ouvrez l'application Feuille de Match Informatisée



Vous indiquerez votre nom utilisateur donné par votre Correspondant Footclubs

[Aide Technique - Création d'un compte](#)

Saisissez votre mot de passe et validez par le bouton connexion

En bas à droite de l'écran d'accueil, vous pouvez connaître le numéro de version utilisé

[Aide Technique - Mises à jour de l'application](#)

Bienvenue sur l'application FMI



Comment récupérer les informations de la rencontre ?

Cliquez sur le bouton "Récupérer les rencontres"

Récupérer les rencontres

Sélectionnez la rencontre qui vous intéresse

Puis Cliquez sur le bouton "Charger les données"

Charger les données



La rencontre sélectionnée passe de l'état "Non synchronisé" à l'état "Non joué et non préparé"

Vous pouvez maintenant sélectionner la rencontre que vous souhaitez préparer !!!



Fiche aide technique

Application FMI

Préparer la rencontre et son équipe 1/2

Ouvrez l'application Feuille de Match Informatisée



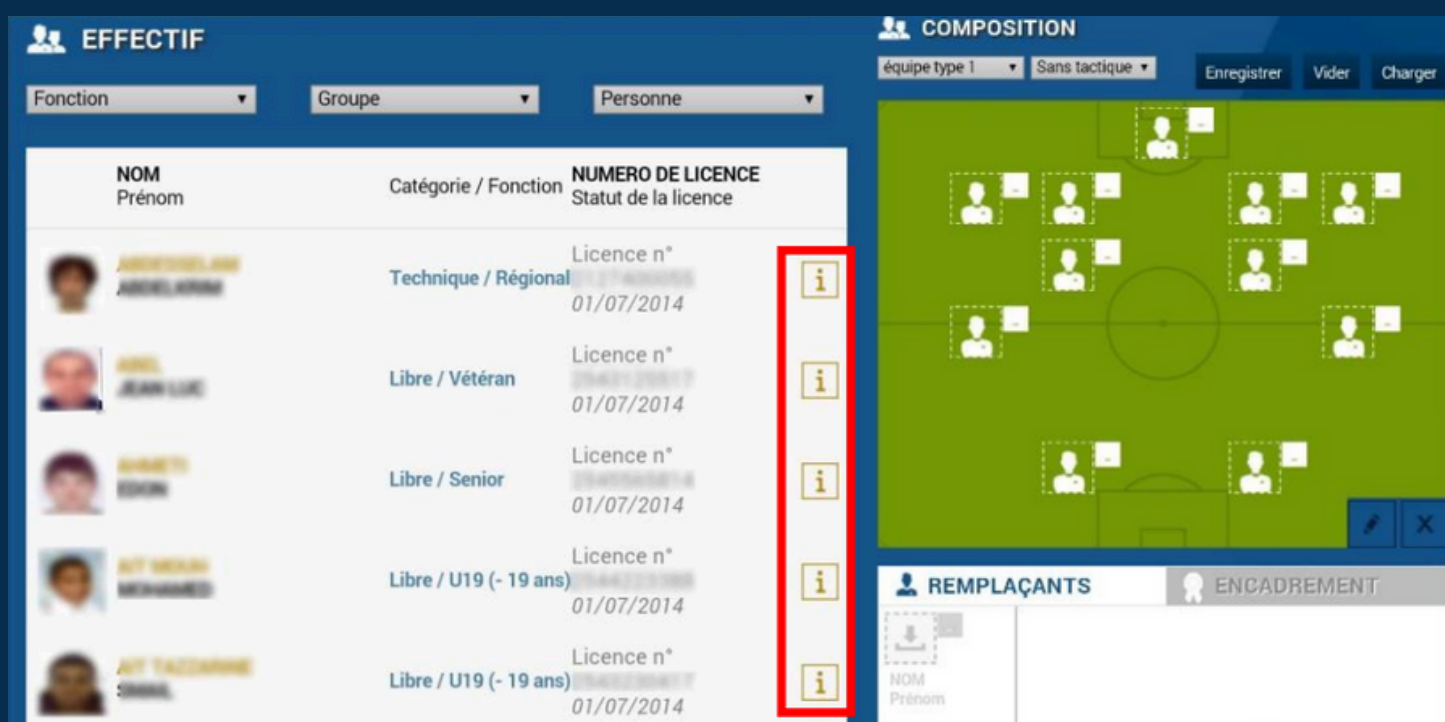
Sélectionnez la rencontre que vous souhaitez préparer !!

Aide Technique - Récupération des données



Appuyez sur le bouton "Préparer votre équipe"

Interface pour préparer votre équipe



Comment déplacer un joueur sur le terrain ?

NOM Prénom	Catégorie / Fonction	NUMERO DE LICENCE Statut de la licence
BENZEMA Karim	Libre / Senior	Licence n° 9999999970 01/07/2014
CABAYE Yohan	Libre / Senior	Licence n° 9999999971 02/07/2014
DEBUCHY Mathieu	Libre / Senior	Licence n° 9999999972 03/07/2014

Vous devez sélectionner un joueur dans l'effectif et cliquer sur l'endroit désiré dans la zone composition.

La ligne du joueur sélectionné devient bleu comme sur la démonstration

Pour faire des modifications, il suffit de sélectionner la personne sur laquelle vous souhaitez effectuer une modification.

Quand une personne est sélectionnée, elle apparaît sur fond bleu.

Ici, le joueur n'est pas sélectionné.



Ici, le joueur est sélectionné.

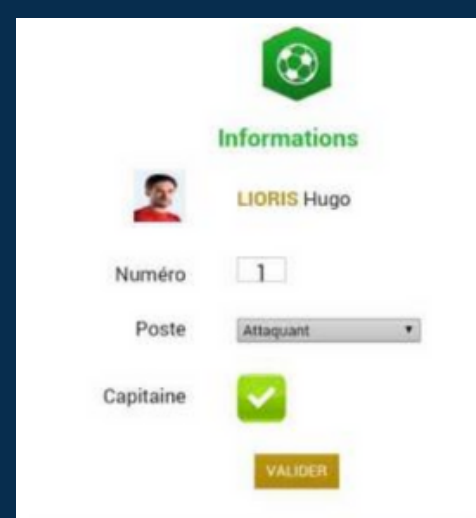


Pour supprimer la personne de la composition, cliquez sur le bouton Supprimer



Pour modifier des informations, vous devez cliquer sur le bouton « Modifier »

- Poste
- Numéro de maillot
- Sélection du capitaine

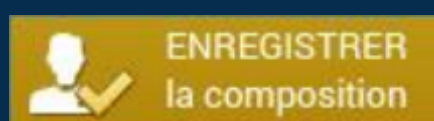


Fiche aide technique Application FMI

Préparer la rencontre et son équipe 2/2

Comment valider votre préparation ?

Pour l'enregistrer, vous avez juste à cliquer sur le bouton :



Vous êtes le club recevant !!!!

Aide Technique - Récupération des rencontres

Aide Technique - Charger les données

DATE	MATCH	ETAT	ACTION	TRANSMISSION équipe adverse
28/12/2016	FC ROUEN 1899 6 - GROUPE JEUNE EPIS FC 6 3.4 UNMANIS COPIE DE 3.4 - POULE 0	Non joué et préparé <small>Dernière récup : 28/12/2016 16:25:44</small>	Charger les données	28/12/2016 16:15:49
29/12/2016	GROUPE JEUNE EPIS - EVREUX FC 27 6 3.4 UNMANIS COPIE DE 3.4 - POULE 0	Non joué et non préparé <small>Dernière récup : 28/12/2016 16:26:26</small>	Charger les données	

2 SÉLECTIONNEZ L'ÉTAPE DE CONSTITUTION DE LA FEUILLE DE MATCH



Sélectionnez la rencontre puis cliquez sur le bouton "Feuille de match"

Comment déplacer un joueur sur le terrain ?

NOM Prénom	Catégorie / Fonction	NUMERO DE LICENCE Statut de la licence	
BENZEMA Karim	Libre / Senior	Licence n° 9999999970 01/07/2014	
CABAYE Yohan	Libre / Senior	Licence n° 9999999971 02/07/2014	
DEBUCHY Mathieu	Libre / Senior	Licence n° 9999999972 03/07/2014	

Pour faire des modifications, il suffit de sélectionner la personne sur laquelle vous souhaitez effectuer une modification.

Quand une personne est sélectionnée, elle apparaît sur fond bleu.

Ici, le joueur n'est pas sélectionné.



Ici, le joueur est sélectionné.



Pour supprimer la personne de la composition, cliquez sur le bouton Supprimer



Pour modifier des informations, vous devez cliquer sur le bouton « Modifier »

- Poste
- Numéro de maillot
- Sélection du capitaine



Informations

LIORIS Hugo

Numéro

Poste

Capitaine



Fiche aide technique Application FMI

Le jour du Match

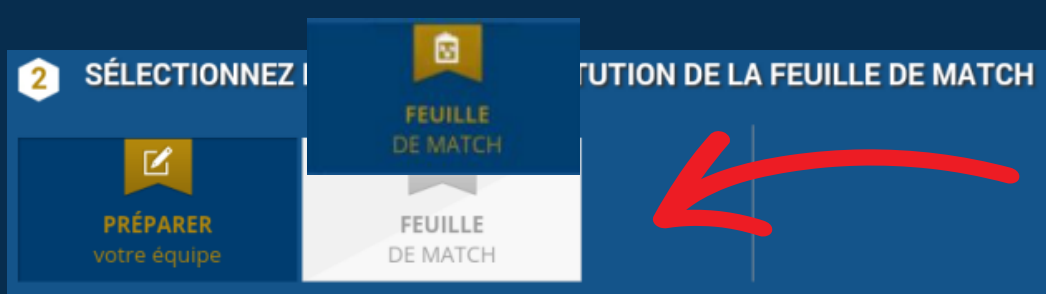
Vous êtes le club recevant !!!!

Aide Technique - Récupération des rencontres

Aide Technique - Charger les données

Ouvrez l'application Feuille de Match Informatisée

DATE	MATCH	ETAT	ACTION	TRANSMISSION équipe adverse
28/12/2016	FC ROUEN 1899 6 - GROUPE JEUNE EPIS FC 6 3.4 UNMANIS COPIE DE 3.4 - POULE 0	Non joué et préparé <small>Dernière récup : 28/12/2016 16:25:44</small>	Charger les données	28/12/2016 16:15:49
29/12/2016	GROUPE JEUNE EPIS - EVREUX FC 27 6 FC 6 3.4 UNMANIS COPIE DE 3.4 - POULE 0	Non joué et non préparé <small>Dernière récup : 28/12/2016 16:26:26</small>	Charger les données	



Sélectionnez la rencontre puis cliquez sur le bouton "Feuille de match"

Validation de son équipe sur la feuille de match



Cliquez sur Identification

Identification

Identifiant

Mot de passe

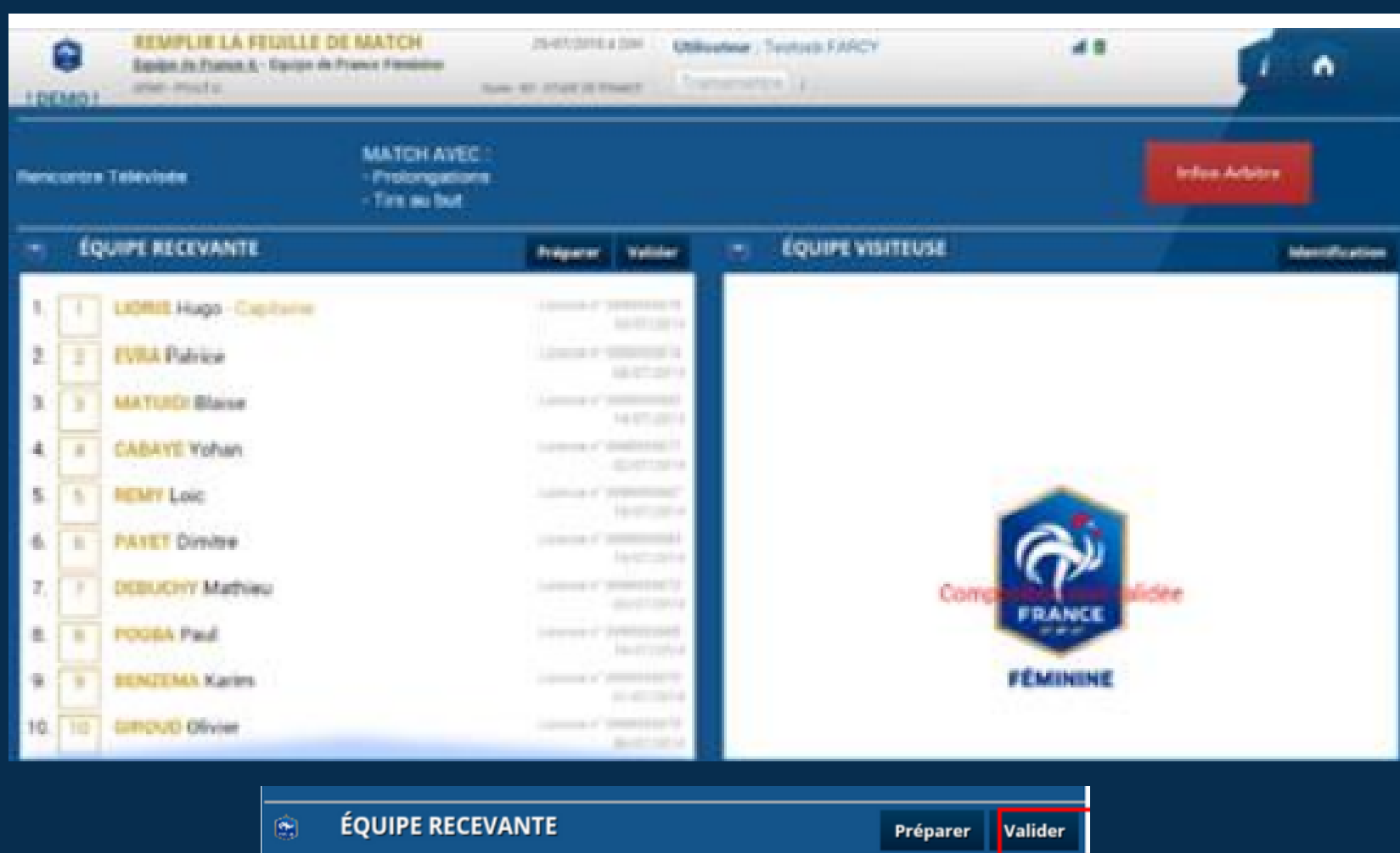
Mot de passe rencontre

Confirmation mot de passe

VALIDER

Le mot de passe rencontre est à choisir à chaque rencontre

Interface pour valider votre équipe le jour J



Vous pouvez préparer votre équipe de nouveau (si besoin) ou directement la valider

