

Feuille de Match Informatisée (FMI)



Les grandes étapes



AVANT LE JOUR DU MATCH

- 1 Je m'assure que ma tablette soit entièrement chargée
 - 2 Je m'assure **d'avoir la bonne version** "*Feuille de match informatisée*" sur ma tablette et sur FOOTCLUBS
- | | |
|---|---|
| Bonne version ?
Je m'assure avoir
la dernière version de l'application | Identifiants Footclubs corrects ?
Je m'assure que mes identifiants
soient les bons |
|---|---|
- 3 Je me connecte à l'application sur la tablette et **je rentre mes identifiants**
Exemple : NDUPONT5 et mot de passe
 - 4 Une fois connecté, je synchronise la feuille de match "**Synchroniser**" pour obtenir les informations sur les prochains matchs et les données (du club recevant et du club visiteur)

LE JOUR DU MATCH AVANT LA RENCONTRE

- 5 Je suis le club recevant, je m'assure que la tablette **soit bien chargée et bien synchronisée**
- 6 *J'ouvre l'application Feuille de match (même procédé pour le Dirigeant Recevant & Visiteur)*
Saisis des identifiants / Composition d'équipe / Validation
- 7 L'arbitre central **complète ses informations**, les 2 équipes désignent les assistants en complétant les informations nécessaires

LE JOUR DU MATCH À LA FIN DE LA RENCONTRE

- 8 **Saisie des faits de match** (Score - Remplacements - Discipline)
Si besoin, inscription des **Réserves Techniques & Observations d'après-match**
- 9 **Vérification et Signatures d'après-match par les capitaines et l'arbitre**



Clôture et envoi de la Feuille de match



Ma tablette est connectée à Internet

Je transmets ma feuille de match informatisée



Ma tablette n'est pas connectée à Internet

1. Je vérifie si je peux me connecter à un réseau (wifi, connexion partagé depuis un téléphone,...) et **je transmets ma FMI.**
2. Dans le cas contraire, le dirigeant du club recevant se chargera de "Transmettre" la Feuille de Match dès que possible.