

# Feuille de Match Informatisée (FMI)



## Les grandes étapes



### AVANT LE JOUR DU MATCH

- 1 Je m'assure que ma tablette soit entièrement chargée
  - 2 Je m'assure **d'avoir la bonne version** "*Feuille de match informatisée*" sur ma tablette et sur FOOTCLUBS
- |   |   |
|---|---|
| <b>Bonne version ?</b><br>Je m'assure avoir<br>la dernière version de l'application | <b>Identifiants Footclubs corrects ?</b><br>Je m'assure que mes identifiants<br>soient les bons |
|---|---|
- 3 Je me connecte à l'application sur la tablette et **je rentre mes identifiants**  
*Exemple : NDUPONT5 et mot de passe*
  - 4 Une fois connecté, je synchronise la feuille de match "**Synchroniser**" pour obtenir les informations sur les prochains matchs et les données (du club recevant et du club visiteur)

### LE JOUR DU MATCH AVANT LA RENCONTRE

- 5 Je suis le club recevant, je m'assure que la tablette **soit bien chargée et bien synchronisée**
- 6 *J'ouvre l'application Feuille de match (même procédé pour le Dirigeant Recevant & Visiteur)*  
**Saisis des identifiants / Composition d'équipe / Validation**
- 7 L'arbitre central **complète ses informations**, les 2 équipes désignent les assistants en complétant les informations nécessaires

### LE JOUR DU MATCH À LA FIN DE LA RENCONTRE

- 8 **Saisie des faits de match** (Score - Remplacements - Discipline)  
Si besoin, inscription des **Réserves Techniques & Observations d'après-match**
- 9 **Vérification et Signatures d'après-match par les capitaines et l'arbitre**



**Clôture et envoi de la Feuille de match**



**Ma tablette est connectée à Internet**

*Je transmets ma feuille de match informatisée*



**Ma tablette n'est pas connectée à Internet**

1. Je vérifie si je peux me connecter à un réseau (wifi, connexion partagé depuis un téléphone,...) et **je transmets ma FMI.**
2. Dans le cas contraire, le dirigeant du club recevant se chargera de "Transmettre" la Feuille de Match dès que possible.